

## StudioGOONEYS、自社で開発した パイプラインツール群「GOONEYS MINE」の社外提供を開始。

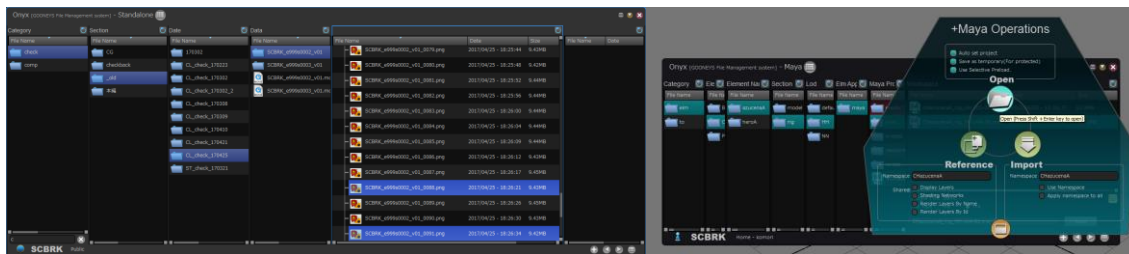
株式会社 StudioGOONEYS（本社：東京都中野区、代表取締役：斎藤瑞季、以下、StudioGOONEYS）は、自社で開発した CG 制作の効率化を図るパイプラインツール「GOONEYS MINE」の社外提供を開始しました。

### ■「GOONEYS MINE」とは

「GOONEYS MINE」は、中小規模の 3DCG 制作会社でも使いやすいよう、StudioGOONEYS が企画・開発・運用をしているパイプラインツール群です。

こうしたパイプラインツールを活用し、CG 制作作業の中でも自動化が可能な工程を自動化していくことで、作業のやり直しやヒューマンエラーを減らし、効率的な 3DCG 制作体制の構築を実現しています。

今後、社内で運用している GOONEYS MINE を社外に展開することで、GOONEYS MINE を一般化していく試みを行います。この試みにより蓄積されたノウハウは GOONEYS MINE 本体に組み込まれ、GOONEYS MINE はより使いやすいツール群となっていきます。

### ■ 1 社目として GOONEYS MINE を Cafe グループへ提供

今回、その 1 社目として、モデリング業務が中心の ModelingCafe、アニメーション業務が中心の AnimationCafe と、工程ごとに専門チームとして 3DCG 制作を行っている企業グループ Café グループに GOONEYS MINE を提供しました。

### ■ 株式会社 StudioGOONEYS について

会社名	株式会社 StudioGOONEYS				
本社住所	東京都中野区本町 2 - 2 9 - 1 2 NFビル2階				
代表者	斎藤 瑞季	設立	2012年4月5日	URL	<a href="http://gooneys.co.jp/">http://gooneys.co.jp/</a>
担当者	藤巻 香洋	電話	03-6300-9523	E-mail	<a href="mailto:pr@gooneys.co.jp">pr@gooneys.co.jp</a>

※本プレスリリースについてのお問い合わせは藤巻（[pr@gooneys.co.jp](mailto:pr@gooneys.co.jp)）までお願いいたします。

## ■ 代表的なツールの名称と機能

名称	機能
Hawkseye	プロジェクトごとに適正なバージョンのアプリケーションを自動でフィルタリングして表示するアプリケーションランチャです。
Onyx	各ファイルを管理するツールです。
Opal	バックグラウンドで動き、PC の環境整備を行なう根幹ツールです
Turquoise	各プロジェクトの人員のアサインやプロジェクト情報の管理を行うツールです。

※それぞれ、宝石の名を冠しており、それらを採掘できるものとして、総称を「GOONEYS MINE」としました。

## ■ 雑誌実績

業界専門誌「CGWORLD」2018年4月号（2018年3月10日発売）



※実際のプロジェクトでの「GOONEYS MINE」の運用事例を紹介しました。

## ■ 業界内カンファレンスでの講演

CG 業界における事例・研究発表会「クリエイティブカンファレンス」



※およそ 100 名の業界関係者向けに紹介しました。

## ■ ModelingCafe との勉強会の様子



※Cafe グループ ModelingCafe の技術担当者との勉強会を重ね、今回、実際の提供につながりました。